Juha-Matti Mäyränpä **Oppimistehtävä 3**

Tietojenkäsittely

TKMI23SV 21.02.2024

Käyttökokemus ja käytettävyys

Miia Liukkonen

**Osaamistehtävä 3**

Tehtävä 1:

Apple Parental Control kehityskohteet:

* Parempi personointi: Käyttäjät voivat säätää asetuksia lapsen iän ja tarpeiden mukaan. Tällä voidaan varmistaa tarkemmin, että rajoitukset ovat ikätasoisia ja oikeita.
* Käyttöliittymää voisi rakentaa helppo käyttöisemmäksi. Kaikki toiminallisuudet yhden sovelluksen taakse, tai edes linkit toisiin sovelluksiin. Selkeä kategoriat kullekin toiminnolle.
* Helpompi käyttöliittymä perheen toiselle huoltajalle, ja laitetuki muille käyttöjärjestelmille
* Enemmän mahdollisuuksia rajoittaa ja muutta asetuksia sovelluksista riippumatta.
* Helppokäyttöisyyden parantaminen tuomalla ohjeet sovellukseen.
* Reaaliaikaset ilmoitukset mm. laitteen käytöstä
* Paikkatiedon päivitä-nappi.
* Paikkatiedolle näytä reitit- nappi ja turva-alue.

Suurin tekijä käyttöliittymän huonolle käytettävyydelle on se, että se ei täytä kaikkia vaatimuksia siitä, miten lapsen puhelinta voi hallita, paikkatiedon näyttäminen hankalaa, ja osa toiminnallisuuksista täysin eri paikoissa/sovelluksissa. Parental Controlille ei tosin ole omaa sovellusta, vaan kaikki hoidetaan ICloudin kautta pois lukien paikkatiedon näyttäminen.

Tehtävä 2:

Apple Parental Controlin käyttöliittymän tavoite on antaa huoltajille valmiudet seurata ja hallita lapsensa laitteen käyttöä. Keskeiset kehittämiskohteen tavoitteet ovat:

* Käytön seuranta, jolla mahdollisestaan lapsille turvallinen ja ikään soveltuva digitaalinen ympäristö.
* Aikarajoitukset, jolla mahdollisestaan aikarajoitukset puhelimen ja sovelluksien käyttämiseen.
* Käyttöoikeuksien hallinta, jolla mahdollisestaan mitä sovelluksia voidaan käyttää, ja mitä oikeuksia sovellukset voivat saada sekä mitä asetuksia lapsi voi itse muokata.
* Yksinkertainen ja intuitiivinen sovellus, jossa kaikki löytyvät samasta sovelluksesta selkeästi.
* Ohjeiden tuominen käyttöliittymään.

Käyttäjäryhmä sovellukselle ovat alaikäisten lasten vanhemmat ja huoltajat, jotka ovat vastuussa lastensa terveestä digitaalisesta ympäristöstä.

Tehtävä 3: